





# Construyamos una maqueta

## Áreas relacionadas con esta actividad

- MATEMÁTICAS.
- CIENCIAS NATURALES.
- CIENCIAS SOCIALES.
- TECNOLOGÍA.

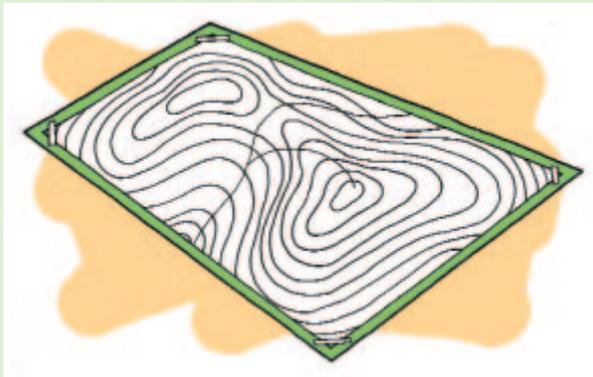
## OBJETIVOS

- Reconstruir en tres dimensiones un lugar representado en dos dimensiones.
- Aprender a interpretar curvas de nivel.

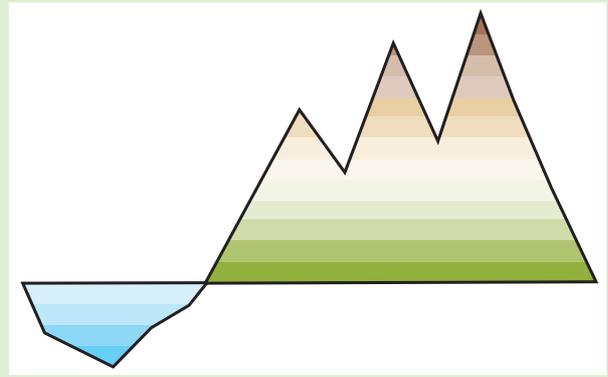
## MATERIALES

- ◆ Fotocopias ampliadas del lugar que queremos reconstruir.
- ◆ Planchas de corcho o cartón.
- ◆ Cola.
- ◆ Pinturas de colores.
- ◆ Tijeras y cutter.
- ◆ Cartulinas.

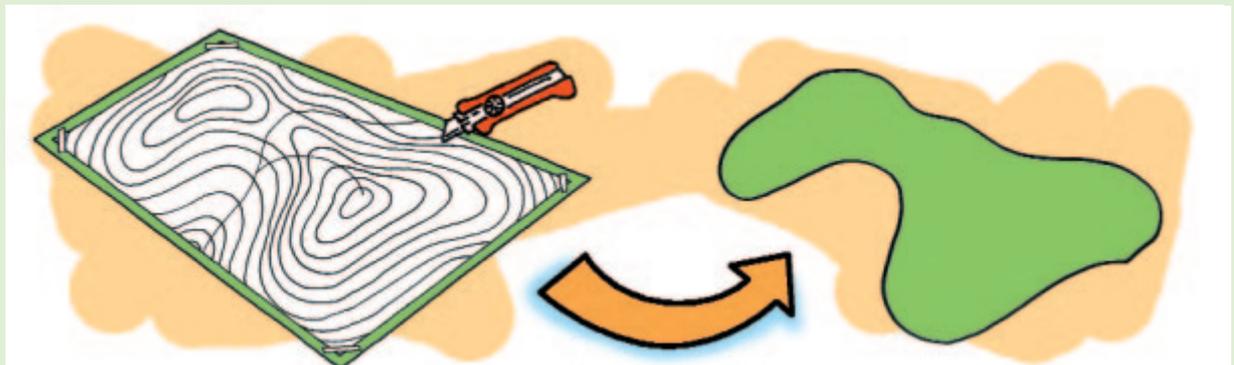
## Procedimiento paso a paso

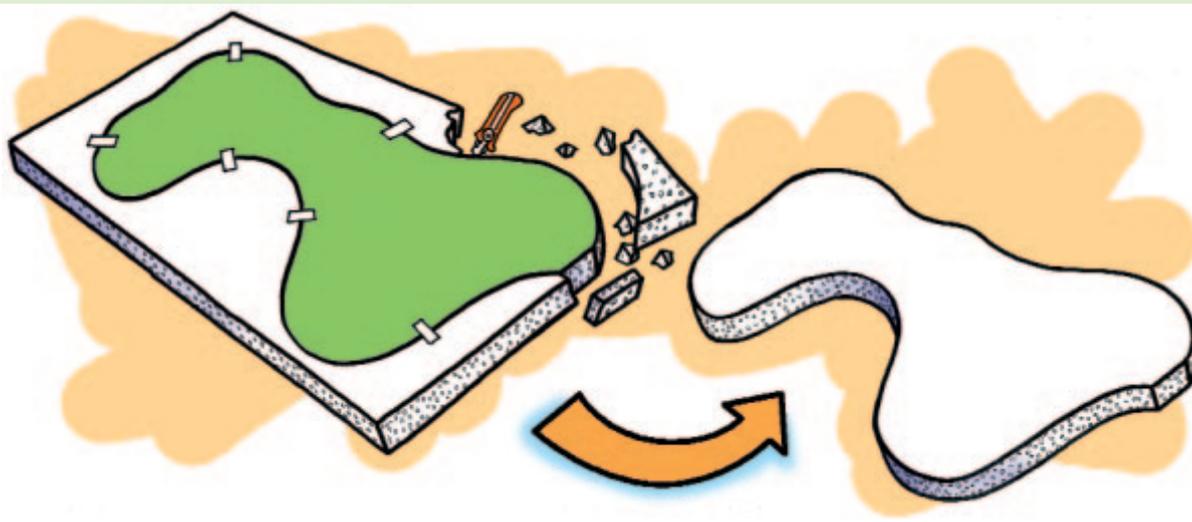


1. Pegaremos en una cartulina la fotocopia ampliada del lugar que queremos reconstruir.

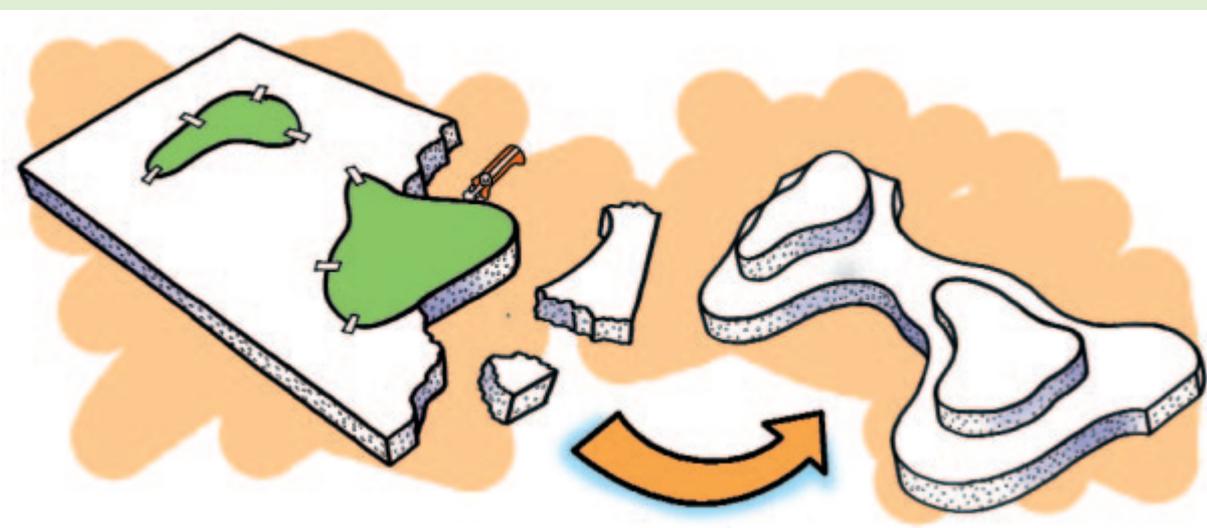


2. A continuación, tenemos que colorear la base, pero antes, debemos decidir algunos aspectos: ¿de qué color pintaremos el mar, el río, los montes...? ¿Y el tramo entre cero y cien? Normalmente, a medida que se asciende, los colores son cada vez más oscuros.



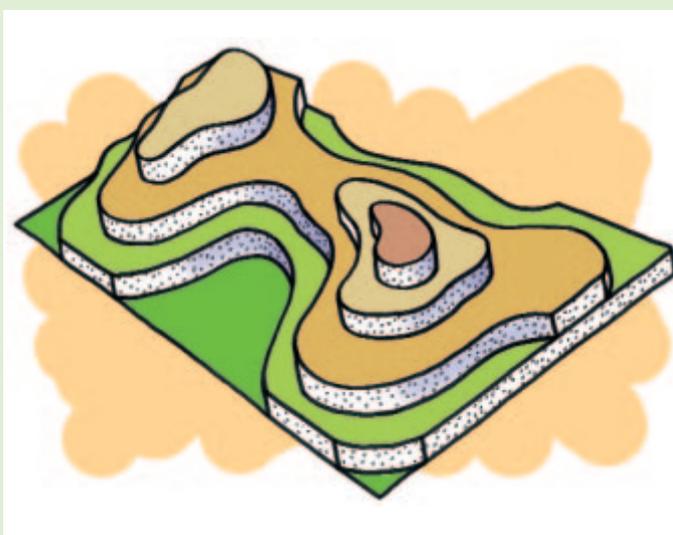


Pintaremos la base sólo hasta la cota de cien metros, ya que el resto quedará debajo de la siguiente planta de la maqueta.



3. Después de pintar el tramo comprendido entre la cota de cien metros y la de doscientos, la pegaremos en una cartulina; a continuación, recortaremos por la cota de cien metros.

Seguidamente, cortaremos con el cutter el corcho correspondiente a la cota de cien metros. Debemos de hacerlo mismo con la de doscientos, trescientos y demás cotas. Al final, obtendremos una maqueta enorme. Podemos redondear la estructura básica y conseguir un buen acabado con un revestimiento de escayola. Para ello, pega-



remos la maqueta en una base de madera (lo suficientemente gruesa como para clavar una tela metálica). Para adaptar la tela a la superficie de la maqueta, la recortaremos y coseremos con alambre. Luego, colocaremos la tela empapada en escayola. Cuando se seque, la colorearemos y añadiremos todos los detalles que nos parezcan oportunos.